Интеллектуально-спортивная игра

«ЗОВ ДЖУНГЛЕЙ»

От 17.11.2018г.

Подготовила учитель биологии:

Мордосова Алёна Александровна

 Цели и задачи:

1. Создать атмосферу дружелюбия, радости, положительного эмоционального настроя.
2. Обеспечить высокую двигательную активность детей, свободное, непринужденное взаимопонимание.

3. Воспитывать чувство любви к природе; закреплять знания о животном мире.
4. Расширять кругозор детей;
5. Воспитывать чувство товарищества и дружбы, любви к братьям нашим меньшим.

Оборудование:

Эмблемы участников команд.

По 20 экземпляров макетов костей и бананов.

2 корзины для выигранных костей и бананов.

 Инвентарь:

Пластиковые бутылки – 10.

2 корзины.

Мячи (большие) – 1

2 обруча

6 книг.

Добрый день! Добро пожаловать на игру “Зов джунглей”, в которой участвуют две команды.

А, что такое джунгли?

Джунгли – густой и непроходимый тропический или субтропический лес.

Джунгли – это место где за каждым деревом поджидает опасность.

Джунгли – это где все равны, где все одной крови, ты и я.

Здесь вам пригодится всё, чему вы научились за 14-15 лет своей жизни. Здесь вам пригодится всё, о чем вы читали в книгах.

Сегодня у нас будет непростая игра, а зоологическая. Все эстафеты будут на быстроту и правильность выполнения заданий.

А кто такие – хищники и травоядные?

Команда травоядных, кто у вас командир?

Команда хищников, кто у вас командир?

Конкурс 1. «Нарисовать эмблему. Бег с препятствиями»

**1. Разминка.** Вдоль прямой перед командой ставятся 5 бутылок на расстоянии 1,5 метра друг от друга. Задача участников команды - пробежать вперед, перепрыгивая через кегли, добежать до стены где висит плакат нарисовать эмблему команды, и возвратится назад, обежав барьеры «змейкой», передать эстафету следующему участнику.

**2. Капкан.**

(Дети поочерёдно выполняют прыжки на одной ноге до флажка и обратно)

**3. Охота на уток.**

 (Метание мяча в волейбольную корзину)

**4. Засуха.** Начинается засуха вам надо запастись водой.

 (Команды переносят воду в ложках из большого ведра в два маленьких. Побеждает команда, у которой воды в ведерке наберется больше.)

**5. Соколиная охота.**

 (Надеть на руку рукавицы и запустить в обруч самолётик)

**6. «Словесная дуэль»**

Первый игрок добегает и берет вопрос. Прибегать обратно до команды и задает вопрос. Вы сами выбираете вопросы и отвечаете на них.

**7. «Черепахи»**

Это самые медлительные животных – черепахи. Сейчас мы будем изображать черепах. Надо встать на четвереньки. На спину вам поставят таз – панцирь. Нужно очень тихо и аккуратно пройти дистанцию, чтобы его не уронить.

Участник встаёт на четвереньки, на спину кладётся лист картона. Нужно очень аккуратно и медленно двигаться, чтобы не уронить. Обратно можно бежать бегом. Передаёт эстафету следующему.

**8. «Лягушки»**

Ну, а какое же болото без лягушек?
Участники команд садятся на корточки, поставив перед собой руки на пол. По сигналу «лягушки» начинают прыгать, кто быстрее. Прыгать, как лягушки – выставлять вперёд обе руки на пол, а затем делать прыжок обеими ногами из положения «на корточках». Таким образом нужно пропрыгать дистанцию до фишки, обежать фишку и бегом по прямой вернуться к команде и передать эстафету следующему участнику.
**9. «Пора подкрепиться!»**

Пища необходима для жизни. Вот слон, например, съедает 140 кг травы.
А болотная черепаха без пищи может обойтись 5 лет.
Задание этого конкурса: добыть пищу. Для этого все члены команды становятся в затылок друг к другу, держась за пояс впереди стоящего участника. К спине последнего участника (хвост) прикрепляется предмет противоположной команды (например, "Хищникам” - банан). Участнику команды, стоящему впереди, необходимо после сигнала начала конкурса поймать хвост команды соперников и забрать свой предмет.
Прошу команды выйти на середину площадки. (Детям - не растягиваться, держаться плотнее друг к другу, первый и последний игроки – сильные дети)
**10. Конкурс «Змеи»**

Змеи бывают разные. В джунглях живёт самая большая змея на нашей планете – анаконда. Её длина достигает 10 метров.

Посмотрим, получится ли у нас превратиться в змею. Встаньте в колонну по одному, руки положите на плечи впереди стоящего игрока. Для каждой команды расставлены кегли. Нужно обежать кегли не разорвав колонну.

**11. «Переправа»**

Капитан команды стоит на финише, в руках у него обруч. По команде капитаны бегут к своим командам, накидывают обруч на стоящего первым членам команды и вместе с ним бежит к финишу. Оставляет его там и снова бежит к команде, «переправляя» таким образом всю команду.

Подведение итогов.

Победившей считается команда, набравшая наибольшее количество «бананов» или «костей»

Лист жюри

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Хищники | Травоядные | № конкурса | Итог |
| **Словесная дуэль** |
| 1. В гости что-то зачастил к нам зеленый … (крокодил)
2. Веселится как ребенок наш задорный рыжий … (львёнок)
3. Где-то прячется в лесах очень хитрая … (лиса)
4. Пришел в гости, стал реветь невоспитанный … (медведь)
5. Готов он для спортивных игр – суровый саблезубый … (тигр)
6. Отлежал себе живот лежебока рыжий … (кот)
7. Живет под крылечком, хвост колечком,
8. С хозяином дружит, дом сторожит … (собака)
9. Шубка с иголками, свернется он – колкий,
10. Рукой не возьмешь. Кто это? (ёж)
11. Целый день по лесу рыщет, вкусную добычу ищет
12. Он зубами щелк, щелк, щелк. Ну конечно, это – … (волк)
13. Меньше тигра, но немножко больше крупной рыжей кошки.
14. Не робей, но берегись в тех лесах, где бродит … (рысь).
 | 1. Перерос огромный шкаф замечательный … (жираф)
2. К нам пришел сегодня он – большой и сильный, добрый … (слон).
3. Сюда из джунглей поутру прискакала … (кенгуру)
4. В пустыне любит тяжкий труд наш выносливый … (верблюд)
5. Кто всегда в тельняшке ходит? В гости … (зебра) к нам приходит!
6. Широко разинул рот, просит булку … (бегемот)
7. Злится он, бодает рогом – не шутите с … (носорогом)
8. Панцирь носит … (черепаха) – прячет голову от страха.
9. Родина моя – Китай, ну-ка, быстро угадай –Я большой, и это правда, а зовут меня все – … (панда)
10. Апельсины и бананы очень любит … (обезьяна)
 | Хищники | Травоядные |
| 1.Разминка  |  |  |
| 2.Капкан  |  |  |
| 3.Охота на уток |  |  |
| 4.Засуха |  |  |
| 5.Соколиная охота |  |  |
| 6.Словесная дуэль |  |  |
| 7.Черепахи |  |  |
| 8.Лягушки |  |  |
| 9.Пора подкрепиться |  |  |
| 10.Змея |  |  |
| 11.Переправа |  |  |
| Общий балл по командам.Награждения. |  |  |

Спасибо всем за активное участие.